



Rendering fotorealistici Blender e Twinmotion

Descrizione

Mai come oggi le immagini sono il vettore principale della comunicazione. Saper fare un bel progetto tridimensionale, non serve a molto se non si ha una bella immagine da mostrare al cliente. In questo corso approfondiremo le tecniche per ottenere render fotorealistici.

Obiettivi d'apprendimento

Il partecipante è in grado di renderizzare con successo un interior design con Blender ed un esterno architettonico con Twinmotion.

Destinatari

Il corso è rivolto a professionisti che devono realizzare il render a livello professionale.

Requisiti

Conoscenza di un programma per modellazione 3D (AutCAD, o ArchiCAD)

Contenuti

Parte 1: Blender

- Importare un modello 3D
- Impostare una telecamera
- Aggiungere le luci
- Impostare i materiali
- Renderizzare

Parte 2: Twinmotion

- Importare un modello 3D
- Impostare una vista
- Impostare i materiali
- Aggiungere oggetti
- Creare un filmato

Profilo dei formatori

Architetto STS/OTIA, esperienza professionale di almeno 2 anni nell'insegnamento a adulti, attitudine alla formazione continua, disciplinare e didattica con FFA1

Metodologia

Lezione frontale con esercitazioni pratiche

Studio individuale

Migliori risultati sono ottenibili con un adeguato e regolare studio individuale

Attestato

È rilasciato con il dettaglio delle competenze acquisite e una frequenza minima dell'80%

Durata

6 ore

Giorni e Orari

Lun / Mer: 09:00-16:00

Luogo del Corso

Lugano

Periodo

10.06.2024-12.06.2024

Partecipanti

6-12

Costo del corso

Soci OCST: CHF 300

Non soci OCST: CHF 480

Materiale didattico: Incluso