



Rendering fotorealistici Blender e Twinmotion

Descrizione Mai come oggi le immagini sono il vettore principale della comunicazione. Saper fare un bel progetto tridimensionale, non serve a molto se non si ha una bella immagine da mostrare al cliente. In questo corso approfondiremo le tecniche per ottenere render fotorealistici.

Obiettivi d'apprendimento Il partecipante è in grado di renderizzare con successo un interior design con Blender ed un esterno architettonico contro Twinmotion.

Destinatari Il corso è rivolto a professionisti che devono realizzare il render a livello professionale.

Requisiti Conoscenza di un programma per modellazione 3D (AutCAD, o ArchiCAD)

Contenuti

Parte 1: Blender

- Importare un modello 3D
- Impostare una telecamera
- Aggiungere le luci
- Impostare i materiali
- Renderizzare

Parte 2: Twinmotion

- Importare un modello 3D
- Impostare una vista
- Impostare i materiali
- Aggiungere oggetti
- Creare un filmato

Profilo dei formatori Titolo di studio disciplinare di livello secondario II o terziario
Certificato FSEA/FFA livello 1 o livello 2
Esperienza professionale di almeno 2 anni in funzione analoga
Formazione continua regolare, sia disciplinare che didattica

Metodologia Lezione frontale con esercitazioni pratiche

Studio individuale Migliori risultati sono ottenibili con un adeguato e regolare studio individuale

Attestato È rilasciato con il dettaglio delle competenze acquisite e una frequenza minima dell'80%

Durata 6 ore/lezione

Giorni e Orari Mar / Gio: 18:00-21:00

Luogo del Corso Lugano

Periodo 11.11.2025-13.11.2025

Partecipanti 6-12

Costo del corso CHF 480

Materiale didattico: Incluso